

5 Scouternas Natt

5.1 Inledande bestämmelser

- 5.1.3 Scouternas Natt anordnas i anslutning till ett veckoslut under hösten, såvitt möjligt tidigast fyra veckor efter skolornas början. Evenemanget är avsett för äventyrarscouter och äldre. Scouternas Natt är en öppen tävling och även lag utanför SSD är välkomna att delta.
- 5.1.4 Tävlingsområdet ska väljas så att möjlighet finns till övernattnig. Tävlingarna bör gå i skogsterräng och i stort sett utan kontakt med tätare bebyggelse.
- 5.1.5 Scouternas Natt är en tävling för
- äventyrarscout-avdelningen, kallad **SILVERUGGLAN**,
 - utmanarscoutlag eller del därav, kallad **HJKBENET**
 - lag bestående av scouter från äventyrarscoutåldern och uppåt, kallad **KRUTHORNET**.
- 5.1.6 Tävlingarna bör utformas på ett sådant sätt, att samtliga deltagare bereds tillfälle att i största möjliga utsträckning delta aktivt. Deltagarna ska ges möjlighet att på ett meningsfullt sätt utnyttja sitt scouttekniska kunnande. Tävlingskontrollerna utformas så att utsikterna till ett gott resultat ökas väsentligt genom lagarbete och samverkan mellan många. Kontroller av frågesporttyp bör användas sparsamt. Kontroller som ger utrymme för skönsmissiga² bedömningar får inte förekomma.
- 5.1.7 Tävlande patrull eller lag är skyldig att tillhandahålla funktionärer i enlighet med TL:s närmare bestämmelser angivna i inbjudan till tävlingen. Utebliven kontrollant ger poängavdrag.
- 5.1.8 Tävlande avdelnings uppträdandebriter anmäls till TL och bedöms sedan av tävlingsjuryn.

² Saxat ur Nordstedts svenska ordbok: Skönsmissig=som görs på ett ungefärligt och subjektivt sätt.

5.2 Silverugglan

- 5.2.1 Tävlningen ska vara lite mer krävande och vända sig till lite äldre och mer erfarna äventyrarscouts. Rekommenderas för andra och tredjeårsscouts. Samtliga tävlande ska vara registrerade på samma avdelning.
- 5.2.2 I varje tävlande patrull ska ingå minst en och högst två ledare samt minst fyra och högst åtta äventyrarscouts. Av ledarna måste åtminstone en vara myndig. Dispens vad avser att delta med mer än en tävlande enhet per avdelning kan sökas. Om äventyrarscouts från olika avdelningar i en kår bildar en tävlingspatrull måste dispens sökas.
- 5.2.3 Tävlningen bör ha en mörkerdel och en dagsljusdel. Antalet kontroller bör vara 11–13 stycken. Minst fem av kontrollerna skall gå på mörkerdelen.
- 5.2.4 Kontrollerna bör konstrueras så att en god poängspridning fås. För att kunna skilja mellan patruller med samma slutpoäng ska TL i förväg tilldela alla kontrollerna olika prioriteringsordning inbördes. Kontrollernas inbördes prioriteringsordning ska framgå av tävlings-PM och prislista. Vid varje kontroll ska deltagarpoäng ges såvida ansträngning till resultat/deltagande gjorts av den tävlande/de tävlande.
- 5.2.5 Samtliga pristagare ska erhålla plakett. Närmare bestämmelser om plaketts utseende mm se kapitel 9 och 10.
- 5.2.6 Segrande patrull erhåller vandringspriset SILVERUGGLAN, en uggla i silver monterad på en skiva. Till ugglan hör dessutom plåtar för gravering av patrullens och kårens namn och årtal. Vandringspriset är ständigt vandrande.
- 5.2.7 Priset "Årets klättrare", en läderpil, utdelas till den tävlande patrull som gentemot föregående års resultat avancerat mest i resultatlistan. Se kapitel 9 och 10.
- 5.2.8 Deltagare i segrande patrull erhåller individuella diplom i läder (små ugglor) att fästa i scoutskjortans fickknapp. Se kapitel 9 och 10.

5.3 Hajkbenet

- 5.3.1 Tävlingslag är utmanarscoutlaget eller del därav. Samtliga tävlande i ett lag ska vara registrerade medlemmar i kåren. Utmanarscoutlag får ställa upp med flera lag.
- 5.3.2 I varje tävlingslag ska ingå minst fyra och högst åtta utmanarscoutar.
- 5.3.3 Tävlingen läggs upp på samma sätt som Silverugglan.
- 5.3.4 Segrande lag erhåller vandringspriset HAJKBENET, ett stort ben med silverplåt. Till benet hör dessutom remmar med plats för lagets egenkomponerade bit enligt tidigare mallar. Vandringspriset är ständigt vandrande. Se kapitel 9 och 10.
- 5.3.5 Priset "Årets klättrare", en läderpil, utdelas till tävlande lag som gentemot föregående års resultat avancerat mest i resultatlistan. Se kapitel 9 och 10.
- 5.3.6 Deltagare i segrande lag erhåller individuella diplom i läder (små ben) att fästa i scoutskjortans fickknapp. Se kapitel 9 och 10.

5.4 Kruthornet

- 5.4.1 Tävlingslag består av främst roverscoutar, men är tänkt som öppen klass från äventyrarscoutåldern och uppåt. Samtliga tävlande i ett lag ska vara medlemmar i Scouterna.
- 5.4.2 I varje tävlingslag ska ingå minst fyra och högst åtta deltagare.
- 5.4.3 Tävlingen läggs upp på samma sätt som Silverugglan.
- 5.4.4 Segrande lag erhåller vandringspriset Kruthornet, som åtföljs av plåtar för gravering av lagets namn samt årtal. Vandringspriset är ständigt vandrande. Se kapitel 9 och 10.